

宏國學校財團法人宏國德霖科技大學 日間部 四技 資訊工程系 課程表 (110 學年度入學適用)
Hungkuo Delin University of Technology Curriculum of 2021 Four-Year Degree in Department of Computer Science and Information Engineering

第1學年 The First Academic Year						第2學年 The Second Academic Year						第3學年 The Third Academic Year						第4學年 The Forth Academic Year						總計 Total	
科目 Subject		上學期 Semester 1		下學期 Semester 2		科目 Subject		上學期 Semester 1		下學期 Semester 2		科目 Subject		上學期 Semester 1		下學期 Semester 2		科目 Subject		上學期 Semester 1		下學期 Semester 2		學分 Credit	時數 Hour
		學分 Credit	時數 Hour	學分 Credit	時數 Hour			學分 Credit	時數 Hour	學分 Credit	時數 Hour			學分 Credit	時數 Hour	學分 Credit	時數 Hour			學分 Credit	時數 Hour	學分 Credit	時數 Hour		
通識必修課程 University Cores																									
基礎通識 Basic Required	實用中文(一)(二) Practical Chinese (1)(2)	2	2	2	2	多國語言(一)(二) Multi-lingual (1)(2)	2	2	2	2								公民教育 Civic Education			0	1			
	大一英文(一)(二) Freshman English(1)(2)	2	2	2	2	勞作教育(三)(四) Labor Education(3)(4)	0	1	0	1															
	體育(一)(二) Physical Education(1)(2)	2	2	2	2																				
	勞作教育(一)(二) Labor Education(1)(2)	0	1	0	1																				
核心通識 Core Required	運算思維與程式設計 Computational Thinking and Programming	2	2			倫理與人文關懷 Ethics and Humanities Concern			2	2	職涯知能與發展 Career Knowledge and Development	2	2												
	創業入門 Introduction to Entrepreneurship			2	2																				
分類通識 General Required						人文藝術類 Humanities and Arts					人文藝術類 Humanities and Arts														
						社會科學類 Social Sciences	2	2	2	2	社會科學類 Social Sciences	2	2	2	2										
						自然科學類 Natural sciences					自然科學類 Natural Sciences														
小計 Subtotal		8	9	8	9			4	5	6	7			4	4	2	2			0	0	0	1	32	37
學院共同課程 College Cores																									
必修 Required Courses	基礎電腦應用 Fundamental Computer Application	3	3			智慧生活與創意設計 Smart Life and Creative Design	3	3			創業實務 Entrepreneurship Practice	3	3												
						專利實務 Patent Practice			3	3															
小計 Subtotal		3	3	0	0			3	3	3	3			3	3	0	0			0	0	0	0	12	12
專業課程 Department Cores																									
專業基礎 必修 Basic Required Courses	微積分(一)(二) Calculus (1)(2)	2	2	2	2																				
專業核心 必修 Core Required Courses	程式語言 Programming Language	3	3			資料結構 Data Structures	3	3			◆實務專題(一)(二) Practical Project (1)(2)	2	3	2	3	◆校外實習(一) Internship (1)	9	9							
	程式設計 Computer Programming			3	3	資料庫系統 Databases System			3	3	作業系統 Operating System			3	3	資訊證照與服務學習 Certification and Service Learning			2	2					
小計 Subtotal		5	5	5	5			3	3	3	3			2	3	5	6			9	9	2	2	34	36
專業選修 Elective Courses	資訊能力輔導(一)(二) Computer Operation Capacity (1)(2)	3	3	3	3	物件導向程式設計 Object Oriented Programming	3	3			視窗程式設計 Windows Programming	3	3			◆校外實習(二) Internship (2)			3	3					
	◆圖控軟體實驗 Graphical Programming	2	3			互動式單晶片 Arduino Single Chip	3	3			手機程式設計 Mobile Phone Programming	3	3			◆校外實習(三) Internship (3)			3	3					
	計算機導論 Introduction to Computer Systems	3	3			動畫概論 Introduction to Animation	3	3			互動多媒體設計實務 Practical Design of Interactive Multimedia	3	3			物聯網概論 Introduction to IoT			3	3					
	數位系統設計與實驗 Digital System Design and Experiment			3	3	離散數學 Discrete Mathematics	3	3			人機介面 Human-Machine Interface	3	3			擴增實境應用實務 Application of Augmented Reality			3	3					
	多媒體導論 Introduction to Multimedia			3	3	Linux入門與實務 Linux Basics Practice	3	3			線性代數 Linear Algebra	3	3			數位內容製作 Digital Content Production			3	3					
						App程式設計 App Programming	3	3			人工智慧概論 Introduction to Artificial Intelligence	3	3			網路與系統安全概論 Introduction to Network and System Security			3	3					
						計算機組織 Computer Organization			3	3	網際網路應用 Application of Internet	3	3			手機軟體專題研究 Topics Research on Mobile Phone Software			3	3					
						嵌入式系統導論 Introduction to Embedded Operating System			3	3	電腦網路 Computer Network	3	3			軟體工程 Software Engineering			3	3					
						伺服器管理實務 Server Management Practice			3	3	嵌入式系統應用 Application of Embedded Operating System			3	3	大數據應用 Application of Big Data			3	3					
						3D建模設計 3D Model Design			3	3	動畫製作與實務 Animation Production Practice			3	3										
						創新電子商務 Innovative E-Commerce			3	3	網路管理實務 Network Management Practice			3	3										
						網頁設計 Web Design			3	3	資料庫系統實務 Databases System Practice			3	3										
						互動式網頁設計 Interactive Web Design			3	3	虛擬實境 Virtual Reality			3	3										
											網路技術 Network Technology			3	3										
											網路實作與應用 Application of Network			3	3										
											演算法 Algorithm			3	3										
										多媒體遊戲開發與實務 Multimedia Game Development and Practice			3	3											
小計 Subtotal		5	6	6	6			9	9	9	9			6	6	9	9			0	0	6	6	50	51
總計 Total		21	23	19	20			19	20	21	22			15	16	16	17			9	9	8	9	128	136

備註 Remark :

1.畢業總學分數至少128學分：通識必修32學分，學院共同必修12學分，系專業必修34學分，專業選修至少50學分（應含跨系選修8學分）。

為鼓勵學生跨領域學習，申請修習跨領域學程且取得修業證明者，畢業學分得採計跨系選修12學分。

Total credits for graduation: 128 (University Cores: 32, College Cores: 12, Department Cores: 34, Department Electives: 50 (including interdisciplinary 8 credits) To encourage interdisciplinary learning, students who apply for and obtain a certificate in an interdisciplinary program can count 12 credits from cross-departmental electives towards their graduation requirements.

2.分類通識含人文藝術、社會科學及自然科學三大類，每類至少修2學分，三類合計至少應修8學分。（課程依各學期實際開課情形）

For the required general education courses, students must choose at least 2 credits from Humanity Arts, Social Sciences and Natural Sciences. There should be at least 8 credits in total from three groups. (The availability of courses varies each semester).

3.學生於畢業前必須通過右列畢業門檻，未通過者不具畢業資格：校訂英語能力、資訊能力畢業門檻，及系訂專業畢業門檻。※各項畢業門檻詳細規定請參閱校、系相關辦法或要點。

Students are required to satisfy the following graduation requirements: English Proficiency Test, Computer Skill Test and other graduation thresholds by the department.

※ For detailed regulations regarding graduation requirements, please refer to the regulations of the university and department.

4.科目記號：◆表示專業實習科目。

◆ Professional internship course

5.本課程表於 110 年 7 月 6 日校級課程委員會會議審議通過。

This curriculum was approved at the university-level curriculum committee meeting on July 6, 2021.

系科：

Department

資訊工程系
主任 臧意周

學院：

College

工程學院
院長 林有銓

通識教育中心

General Education Center

通識教育
中心主任 林珊姣

教務處：

Academic Affairs Office

周子靈

教務行政組
組長 林益彰

教務長 林帥月

1130403